

Рассмотрена на заседании ШМО  
Протокол № 1 от 30 августа 2021 г.  
Руководитель ШМО  
\_\_\_\_\_ Семёнова Т. В.

Принята на заседании  
педагогического совета  
Протокол № 1 от 31 августа 2021 г.

Утверждаю  
Директор ГКОУ УР  
«Школа- интернат № 15» для детей с  
ограниченными возможностями здоровья»  
\_\_\_\_\_ Н.Р. Сираев  
Приказ №151 от 31 августа 2021г.

**Адаптированная рабочая программа  
по компьютерной технологии  
для 1-4 классов  
для детей с ограниченными возможностями здоровья  
вариант 1.2**

Составители:  
учителя нач.классов  
Семенова Т.В.,  
Сергиева М.В.

## Пояснительная записка

Программа разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, планируемых результатов начального общего образования, авторской программы Е.А. Лутцевой, Т.П. Зуевой «Технология» УМК «Школа России».

Нормативную основу рабочей программы, адресованного обучающимся с нарушениями опорно-двигательного аппарата составили:

1. Приказ Минобрнауки России от 19 декабря 2014 г. № 1598 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования обучающихся с ограниченными возможностями здоровья», протокол от 22 декабря 2015 г. № 4/15.
2. Федеральный закон РФ от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»
3. Федеральный перечень учебников, рекомендованных (допущенных) Министерством образования и науки Российской Федерации к использованию в образовательном процессе в общеобразовательных учреждениях, на 2020/2021 учебный год.
4. Авторской программой для общеобразовательных школ УМК «Перспектива», авторы: Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов.

Образовательная программа, адаптированная для обучения детей с нарушениями слуха, учитывающая особенности их психофизического развития, индивидуальные возможности, обеспечивающая коррекцию нарушений развития и социальную адаптацию.

Программа курса «Технология», состоящего из предметов «Компьютерные технологии» и «Материальные технологии», составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного общеобразовательного стандарта начального общего образования, примерной адаптированной основной общеобразовательной программы начального общего образования глухих обучающихся.

Изучение курса «Компьютерные технологии» в начальной школе направлено на достижение следующих **целей**:

- формирование общих представлений школьников об информационной картине мира, об информации и информационных процессах как элементах реальной действительности;
- знакомство с основными теоретическими понятиями информатики;
- приобретение опыта создания и преобразования простых информационных объектов: текстов, рисунков, схем различного вида, в том числе с помощью компьютера;
- формирование умения строить простейшие информационные модели и использовать их при решении учебных и практических задач, в том числе при изучении других школьных предметов;
- формирование системно-информационной картины мира (мировоззрения) в процессе создания текстов, рисунков, схем;
- формирование и развитие умений использовать электронные пособия, конструкторы, тренажеры, презентации в учебном процессе;
- формирование и развитие умений использовать компьютер при тестировании, организации развивающих игр и эстафет, поиске информации в электронных справочниках и энциклопедиях.

Начальный курс «Компьютерные технологии» призван решать следующие **задачи**:

- Овладение глухими обучающимися основами трудовой деятельности, необходимой в разных жизненных сферах, овладение технологиями, необходимыми для полноценной коммуникации, социального и трудового взаимодействия.
- Овладение трудовыми умениями, необходимыми в разных жизненных сферах, овладение умением адекватно применять доступные технологии и освоенные трудовые навыки для полноценной коммуникации, социального и трудового взаимодействия.

- Формирование у глухих обучающихся положительного опыта и установки на активное использование освоенных технологий и навыков для своего жизнеобеспечения, социального развития и помощи близким.
- Развитие способности глухого ребенка к самообслуживанию в элементарной форме; по воспитанию трудолюбия и исключению возможности иждивенческой позиции по отношению к близким и во взаимоотношениях с окружающими людьми.
- Усвоение глухим ребенком «житейских понятий» в ходе его занятий предметно-практической деятельностью.
- Формирование у глухих обучающихся ручных умений и мелкой моторики рук в ходе занятий продуктивной и преобразующей деятельностью, в частности, предметнопрактической.
- Обеспечение мотивированности высказываний, созданию потребности у глухого обучающегося в пользовании словесной речью, возникающей под влиянием педагогически организованных занятий разными видами деятельности, в том числе предметно-практической деятельностью, и в разных формах организации совместной деятельности.
- Использовании технических средств, обеспечивающих коммуникацию посредством информационных технологий. Формирование первоначальных элементов ИКТ-компетентности учащихся, включая ознакомление с правилами жизни людей в мире информации: избирательность в потреблении информации, уважение к личной информации другого человека, к процессу познания и другим аспектам.
- Получение первоначальных представлений об информации, её отборе, анализе и систематизации, способах получения, хранения, переработки информации;
- Приобретение навыков использования основных устройств компьютера для ввода, вывода, обработки информации; владение эргономичными приёмами работы с компьютером и другими средствами ИКТ;
- Формирование представлений о правилах клавиатурного письма, приобретение базовых навыков использования простейших средств текстового редактора;
- Приобретение простейших приёмов поиска информации (по ключевым словам, каталогам) и использования электронных образовательных ресурсов; формирование критического отношения к информации и к выбору источника информации;
- Приобретение навыков работы с простыми информационными объектами (текст, таблица, схема, рисунок), создания, представления и передачи сообщений;
- Обеспечение практического опыта усвоения учебного материала и выполнения простейших задач воспроизводящего и продуктивного характера, представленных в цифровом формате.
- Приобретение первоначальных навыков совместной продуктивной деятельности, сотрудничества, взаимопомощи, планирования и организации.
- Пропедевтика будущей трудовой деятельности и профессиональной ориентации с выявлением способностей и интересов глухого обучающегося применительно к доступным сферам труда.

### **Программа учитывает особенности глухих детей**

#### **Психолого-педагогическая характеристика глухих обучающихся**

К категории глухих относятся дети со стойким двусторонним нарушением слуха, при котором при врожденной или рано возникшей (до овладения речью) глухоте естественный ход развития словесной речи оказывается невозможным; без специальной систематической психолого - педагогической помощи весь дальнейший путь психофизического развития становится весьма своеобразным, существенно ограничивается социальная адаптация. Наиболее полноценное развитие глухих детей достигается при раннем (с первых месяцев жизни) выявлении нарушений слуха, слухопротезировании и комплексном медико – психолого – педагогическом сопровождении сразу после установления диагноза, обеспечении качественного образования на всех его ступенях с учетом структуры нарушения, уровня общего и

речевого развития, индивидуальных особенностей и возможностей каждого ребенка. Глухие обучающиеся - это неоднородная по составу группа детей, включающая:

- глухих обучающихся, которые достигают к моменту поступления в школу уровня общего и речевого развития, близкого возрастной норме, чему способствует ранняя комплексная медико – психолого – педагогическая помощь и качественное дошкольное образование, имеют положительный опыт общения со слышащими сверстниками, могут при специальной психолого – педагогической помощи получать образование, сопоставимое по конечным достижениям с образованием слышащих нормально развивающихся сверстников, находясь в их среде и в те же календарные сроки;
- глухих обучающихся, не имеющих дополнительных ограничений здоровья, препятствующих получению образования, сопоставимого по итоговым достижениям с образованием слышащих сверстников, но в пролонгированные календарные сроки, обучаясь по варианту АООП НОО, соответствующего их возможностям и особым образовательным потребностям;
- глухих обучающихся с дополнительными ограничениями здоровья (с умственной отсталостью), которые могут получить образование на основе варианта АООП НОО, соответствующего их возможностям и особым образовательным потребностям, которое осуществляется в пролонгированные сроки, по содержанию и итоговым достижениям не соотносится с содержанием и итоговыми достижениями глухих сверстников, не имеющих дополнительные ограничения здоровья;
- глухих обучающихся с умственной отсталостью (умеренной, тяжелой, глубокой), тяжелыми и множественными нарушениями развития), получающих образование на основе варианта АООП НОО, соответствующего их возможностям и особым образовательным потребностям, которое осуществляется в пролонгированные сроки, по содержанию и итоговым достижениям не соотносится с содержанием и итоговыми достижениями глухих сверстников, не имеющих дополнительные ограничения здоровья.

В последние десятилетия в категории лиц с тяжелыми нарушениями слуха выделена группа детей, перенесших операцию кохлеарной имплантации, их число неуклонно растет на современном этапе. Выбор варианта АООП НОО для данной категории обучающихся осуществляется с учетом результатов первоначального (запускающего) этапа реабилитации (прежде всего, способности ребенка к естественному развитию коммуникации и речи), готовности ребенка к освоению того или иного варианта АООП НОО.

**Настоящая программа предполагает использование учебно-методического комплекта:**

1. Учебники «Информатика 1—4». Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов. М.: «Просвещение».
2. Рабочие тетради «Информатика 1—4». Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов. М. «Просвещение».
3. Тетрадь проектов А.Л. Семенов, Т.А. Рудченко. Пособие для учащихся общеобразовательных учреждений. 3-е изд. – М.: Просвещение, Институт новых технологий, 2011.
4. Поурочные разработки «Информатика 1—4». Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов. М. «Просвещение»

**Результаты освоения учебного предмета.**

В результате работы по программе учащимися должны быть достигнуты следующие результаты освоения основной образовательной программы начального общего образования:

**личностные:**

- 1) овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- 2) развитие мотивов учебной деятельности;
- 3) развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки в

информационной деятельности на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;

4) развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;

**метапредметные:**

1) освоение способов решения проблем творческого и поискового характера;

2) формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;

3) использование знаково-символических средств представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебных и практических задач;

4) активное использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных и познавательных задач;

5) использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве Интернета), сбора, обработки, анализа, организации, передачи и интерпретации информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета, в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры, фиксировать (записывать) в цифровой форме измеряемые величины и анализировать изображения, звуки, готовить своё выступление и выступать с аудио, видео и графическим сопровождением;

6) осознанно строить речевое высказывание в соответствии с задачами коммуникации и составлять тексты в устной и письменной форме;

7) овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям;

8) готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий;

9) готовность конструктивно разрешать конфликты посредством учёта интересов сторон и сотрудничества;

10) овладение начальными сведениями о сущности и особенностях информационных объектов, процессов и явлений действительности;

11) овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами;

**предметные:** (значок \* относится только к компьютерным вариантам изучения курса)

1) владение базовым понятийным аппаратом:

- цепочка (конечная последовательность);

- мешок (неупорядоченная совокупность);

- одномерная и двумерная таблицы;

- круговая и столбчатая диаграммы;

- утверждения, логические значения утверждений;

- исполнитель, система команд и ограничений, конструкция повторения;

- дерево, понятия, связанные со структурой дерева;

- игра с полной информацией для двух игроков, понятия: правила игры, ход игры, позиция игры, выигрышная стратегия;

2) владение практически значимыми информационными умениями и навыками, их применением к решению информатических и неинформатических задач:

- выделение, построение и достраивание по системе условий: цепочки, дерева, мешка;

- проведение полного перебора объектов;

- определение значения истинности утверждений для данного объекта; понимание описания объекта с помощью истинных и ложных утверждений, в том числе включающих понятия: все/каждый, есть/нет, всего, не;

- использование имён для указания нужных объектов;
- использование справочного материала для поиска нужной информации, в том числе словарей (учебных, толковых и др.) и энциклопедий;
- сортировка и упорядочивание объектов по некоторому признаку, в том числе расположение слов в словарном по(рядке);
- выполнение инструкций и алгоритмов для решения не которой практической или учебной задачи;
- достраивание, построение и выполнение программ для исполнителя, в том числе включающих конструкцию повторения;
- использование дерева для перебора, в том числе всех вариантов партий игры, классификации, описания структуры;
- построение выигрышной стратегии на примере игры «Камешки»;
- построение и использование одномерных и двумерных таблиц, в том числе для представления информации;
- построение и использование круговых и столбчатых диаграмм, в том числе для представления информации;
- использование метода разбиения задачи на подзадачи в задачах большого объёма;

**\*ИКТ-квалификация:**

- сканирование изображения;
- запись аудиовизуальной информации об объекте;
- подготовка и проведение презентации перед небольшой аудиторией;
- создание текстового сообщения с использованием средств ИКТ;
- заполнение учебной базы данных;
- создание изображения с использованием графических возможностей компьютера; составление нового изображения из готовых фрагментов (компьютерная аппликация).

**Оценка достижений учащихся.**

Система оценки достижения обучающимися с нарушениями слуха планируемых результатов освоения адаптированной основной общеобразовательной программы начального общего образования должна:

- закреплять основные направления и цели оценочной деятельности, описание объекта и содержание оценки, критерии, процедуры и состав инструментария оценивания, формы представления результатов, условия и границы применения системы оценки;
- ориентировать образовательный процесс на духовно-нравственное развитие и воспитание обучающихся, достижение планируемых результатов освоения содержания учебных предметов начального общего образования и формирование универсальных учебных действий;
- обеспечивать комплексный подход к оценке результатов освоения основной общеобразовательной программы начального общего образования, позволяющий вести оценку предметных, метапредметных и личностных результатов начального общего образования;
- предусматривать оценку достижений обучающихся (итоговая оценка обучающихся, освоивших адаптированную основную общеобразовательную программу начального общего образования) и оценку эффективности деятельности образовательной организации;
- позволять осуществлять оценку динамики учебных достижений обучающихся и развития жизненной компетенции.

В процессе оценки достижения планируемых результатов духовно-нравственного развития, освоения основной образовательной программы начального общего образования должны использоваться разнообразные методы и формы, взаимно дополняющие друг друга (стандартизированные письменные и устные работы, проекты, практические работы, творческие работы, самоанализ и самооценка, наблюдения и др.)

**Место учебного предмета**

В учебном плане примерной адаптированной основной общеобразовательной программы начального общего образования глухих обучающихся на изучение курса отводится:

во 2 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 3 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 4 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 5 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели).

### **Содержание курса**

Содержание обучения включает:

- приобретение опыта работы с информационными объектами, в которых объединяются текст, наглядно-графические изображения, цифровые данные, неподвижные и движущиеся изображения, которые могут передаваться с помощью телекоммуникационных технологий или размещаться в Интернете;

- знакомство с различными средствами ИКТ, освоение общих безопасных и эргономичных принципов работы с ними; осознание возможности различных средств ИКТ для использования в обучении, развитии собственной познавательной деятельности и общей культуры;

- формирование умений обработки и поиска информации при помощи средств ИКТ, введения различных видов информации в компьютер (текст, изображение, цифровые данные; создавать, редактировать, сохранять и передавать информационные объекты);

- формирование умений оценивать потребность в дополнительной информации для решения учебных задач и самостоятельной познавательной деятельности; определять возможные источники её получения; критически относиться к информации и к выбору источника информации.

В результате использования средств и инструментов ИКТ и ИКТ- ресурсов для решения разнообразных учебно-познавательных и учебно- практических задач, охватывающих содержание всех изучаемых предметов, у обучающихся будут формироваться и развиваться необходимые универсальные учебные действия и специальные учебные умения, что заложит основу успешной учебной деятельности на следующей ступени образования.

#### **Знакомство со средствами ИКТ, гигиена работы на компьютере**

Включение и выключение компьютера и подключаемых к нему устройств;

Использование безопасных для органов зрения, нервной системы, опорно-двигательного аппарата эргономичные приёмы работы с компьютером и другими средствами ИКТ; выполнение компенсирующих физических упражнений (мини-зарядку);

Организация системы папок для хранения собственной информации в компьютере.

#### **Технология ввода информации в компьютер**

Введение информации в компьютер с использованием различных технических средств (фото- и видеокамеры и т. д.), сохранять полученную информацию.

Владение компьютерным письмом на русском языке; обучение набирать текст.

Сканирование рисунков и текстов.

#### **Обработка и поиск информации**

Подбор оптимальных по содержанию, эстетическим параметрам и техническому качеству результатов видеозаписи и фотографирования, использование сменных носителей (флэш-карты).

Описание по определённому алгоритму объектов или процесс наблюдения, записывать числовую информацию о нём используя инструменты ИКТ.

Сбор числовых данных в естественно-научных наблюдениях и экспериментах, используя цифровые датчики, камеру и другие средства ИКТ.

Составление текста, цепочек изображений, слайдов презентаций в соответствии с коммуникативной или учебной задачей.

Оформление текста с помощью средств текстового редактора; использование полуавтоматического орфографического контроля.

Поиск информации в цифровых словарях и справочниках, выбранных учителем с учетом возраста, уровня общего и речевого развития обучающихся, в системе поиска внутри компьютера; использование электронных образовательных ресурсов.

### **Создание, представление и передача сообщений**

Создание текстовых сообщений с использованием средств ИКТ, их редактирование, оформление и сохранение;

Создание сообщений в виде последовательности слайдов презентации с использованием иллюстраций и текстов;

Создание презентаций, их представление.

Создание диаграмм, планов территории, изображений, пользуясь графическими возможностями компьютера; составление нового изображения из готовых фрагментов (аппликация).

Размещение сообщений в информационной образовательной среде образовательной организации.

Участие в коллективной коммуникативной деятельности в информационной образовательной среде.

Возможно различное распределение часов по темам с учётом вариативности изучения курса. Оно может быть увеличено в рамках общего числа часов, отведённых на курс каждого года обучения. Знаком \* помечены те вопросы и темы, которые рассматриваются только при компьютерном варианте изучения курса.

### **Правила игры**

*Понятие о правилах игры.*

Правила работы с учебником (листами определений и задачами) и рабочей тетрадью, а также тетрадью проектов. \*Техника безопасности и гигиена при работе с компьютером.

\*Правила работы с компьютерными составляющими курса: работа с собственным портфолио на сайте, с компьютерными уроками.

*Базисные объекты и их свойства. Допустимые действия*

Основные объекты курса: фигурки, бусины, буквы и цифры. Свойства основных объектов: цвет, форма, ориентация на листе. Одинаковые и разные объекты (одинаковость и различие для каждого вида объектов: фигурок, букв и цифр, бусин). Сравнение фигурок наложением.

Допустимые действия с основными объектами в бумажном учебнике: раскрась, обведи, соедини, нарисуй в окне, вырежи и наклеи в окно, пометь галочкой. Допустимые действия с основными объектами в компьютерных задачах: раскрась, обведи, соедини, положи в окно, напечатай в окне, пометь галочкой. Сравнение фигурок наложением в компьютерных задачах.

### **Области**

Понятие области. Выделение и раскрашивание областей картинке. Подсчёт областей в картинке.

### **Цепочка**

Понятие о цепочке как о конечной последовательности элементов. Одинаковые и разные цепочки. Общий порядок элементов в цепочке – понятия: первый, второй, третий и т. п., последний, предпоследний. Частичный порядок элементов цепочки – понятия: следующий и предыдущий. Понятие о числовом ряде (числовой линейке) как о цепочке, в которой числа стоят в порядке предметного счёта. Понятия, связанные с порядком бусин от конца цепочки: первый с конца, второй с конца, третий с конца и т. д. Понятия раньше/позже для элементов цепочки. Понятия, связанные с отсчётом элементов от любого элемента цепочки: второй после, третий после, первый перед, четвертый перед и т. д. Цепочки в окружающем мире: цепочка дней недели, цепочка месяцев. Календарь, как цепочка дней года. Понятия перед каждым и после каждого для элементов цепочки. Длина цепочки как



число объектов в ней. Цепочка цепочек – цепочка, состоящая из цепочек. Цепочка слов, цепочка чисел. Операция склеивания цепочек. Шифрование как замена каждого элемента цепочки на другой элемент или цепочку из нескольких. Использование инструмента «цепочка» для построения цепочек в компьютерных задачах.

### **Мешок**

Понятие мешка как неупорядоченного конечного мультимножества. Пустой мешок. Одинаковые и разные мешки. Классификация объектов мешка по одному и по двум признакам. Мешок бусин цепочки. Операция склеивания мешков цепочек.

### **Основы логики высказываний**

Понятия все/каждый для элементов цепочки и мешка. Полный перебор элементов при поиске всех объектов, удовлетворяющих условию. Понятия есть/нет для элементов цепочки и мешка. Понятие все разные. Истинные и ложные утверждения. Утверждения, истинность которых невозможно определить для данного объекта. Утверждения, которые для данного объекта не имеют смысла.

### **Язык**

Латинские буквы. Алфавитная цепочка (русский и латинский алфавиты), алфавитная линейка. Слово как цепочка букв. Именованье, имя как цепочка букв и цифр. Буквы и знаки в русском тексте: прописные и строчные буквы, дефис и апостроф, знаки препинания. Словарный порядок слов. Поиск слов в учебном словаре и в настоящих словарях. Толковый словарь. Понятие толкования слова. Полное, неполное и избыточное толкования. Решение лингвистических задач.

### **Основы теории алгоритмов**

Понятие инструкции и описания. Различия инструкции и описания. Выполнение простых инструкций. Построение объекта (фигурки, цепочки, мешка) по инструкции и по описанию. Выполнение простых алгоритмов для решения практических и учебных задач: алгоритма подсчёта областей картинки, алгоритма подсчёта букв в тексте, алгоритма поиска слова в учебном словаре. Исполнитель Робик. Поле и команды (вверх, вниз, вправо, влево) Робика. Программа как цепочка команд. Выполнение программ Робиком. Построение и восстановление программы по результату её выполнения. Использование конструкции повторения в программах для Робика. Цепочка выполнения программы Робиком. Дерево выполнения программ Робиком. \*Использование инструмента «Робик» для поиска начального положения Робика.

### **Дерево**

Понятие дерева как конечного направленного графа. Понятия следующий и предыдущий для вершин дерева. Понятие корневой вершины. Понятие листа дерева. Понятие уровня вершин дерева. Понятие пути дерева. Мешок всех путей дерева. Дерево потомков. Дерево всех вариантов (дерево перебора). Дерево вычисления арифметического выражения. Использование инструмента «дерево» для построения деревьев в компьютерных задачах.

### **Игры с полной информацией**

Турниры и соревнования – правила кругового и кубкового турниров. Игры с полной информацией. Понятия: правила игры, ход и позиция игры. Цепочка позиций игры. Примеры игр с полной информацией: Крестики-нолики, Камешки, Ползунок, Сим. Выигрышные и проигрышные позиции в игре. Существование, построение и использование выигрышных стратегий в реальной игре. Дерево игры, ветка из дерева игры.

### **Математическое представление информации**

Одномерная и двумерная таблицы для мешка – использование таблицы для классификации объектов по одному и по двум признакам. Использование таблиц (рабочей и основной) для подсчёта букв и знаков в русском тексте. Использование таблицы для склеивания мешков. Сбор и представление информации, связанной со счётом (пересчётом), измерением величин (температуры); фиксирование результатов. Чтение таблицы, столбчатой и круговой диаграмм, заполнение таблицы, построение диаграмм.

### **Решение практических задач**

Поиск двух одинаковых объектов в большой совокупности объектов с использованием разбиения задачи на подзадачи и группового разделения труда (проект «Разделяй и властвуй»).

Изготовление телесной модели цепочки бусин и числового ряда (изготовление бусин из бумаги, нанизывание их в цепочку) (проект «Вырезаем бусины»)

Решение проектных задач на анализ текста и выделение из него нужной информации, в частности задач на сопоставление объекта с его описанием (мини-проекты «Работа с текстом»).

Исследование частотности использования букв и знаков в русских текстах (проект «Буквы и знаки в русском тексте»).

Поиск двух одинаковых мешков среди большого количества мешков с большим числом объектов путём построения сводной таблицы (проект «Одинаковые мешки»).

Работа с большими словарями, поиск слов в больших словарях (проект «Лексикографический порядок»).

Сортировка большого количества слов в словарном порядке силами группы с использованием алгоритма сортировки слиянием, сортировочного дерева, классификации (проект «Сортировка слиянием»).

Изучение способов проведения спортивных соревнований, записи результатов и выявления победителя в ходе решения серии проектных задач и проведения кругового и кубкового турниров в классе (проект «Турниры и соревнования»).

Сбор информации о погоде за месяц, представление информации о погоде в виде таблиц, а также круговых и столбчатых диаграмм (проект «Дневник наблюдения за погодой»).

Построение полного дерева игры, исследование всех позиций, построение выигрышной стратегии (проект «Стратегия победы»).

### **Решение практических задач. ИКТ-квалификация**

Изготовление при помощи компьютерного ресурса нагрудной карточки (бейджа) (проект «Моё имя»).

Изготовление при помощи компьютерного ресурса изображения фантастического животного составлением его из готовых частей (проект «Фантастический зверь»).

Совместное заполнение базы данных обо всех учениках класса при помощи компьютерного ресурса, изготовление бумажной записной книжки (проект «Записная книжка»).

Изготовление графического изображения (новогодней открытки) с использованием набора готовых изображений средствами стандартного графического редактора (проект «Новогодняя открытка»).

Изготовление в стандартном редакторе и демонстрация презентации, включающей текст и фотографии (как снятые непосредственно, так и сканированные) (проект «Мой лучший друг/Мой любимец»).

Оформление и распечатка собственного текста с помощью стандартного текстового редактора (проект «Наши рецепты»).

Определение дерева по веточкам и почкам с использованием электронного определителя (проект «Определение дерева по веточкам и почкам»).

Изготовление графического изображения с элементами анимации (включающее хотя бы один движущийся объект) с использованием программирования исполнителя (в среде ПервоЛого/ЛогоМиры или в программе компьютерной анимации) (проект «Живая картинка»).

Изготовление компьютерной анимации (с собственным озвучением) с использованием программирования исполнителя в программе ПервоЛого/ЛогоМиры или в программе компьютерной анимации (проект «Наш мультфильм»).

Наблюдение и регистрация данных, в частности числовых, при помощи компьютерного ресурса; обобщение итогов наблюдения и оформление результатов в виде презентации (проект «Дневник наблюдения за погодой»).

### **Система оценивания результатов учащихся.**

#### **Критерии и нормы оценки знаний, умений и навыков обучающихся**

Контроль предполагает выявление уровня освоения учебного материала при изучении, как отдельных разделов, так и всего курса информатики и информационных технологий в целом.

#### **При выполнении письменной работы:**

Содержание и объем материала, подлежащего проверке определяется программой. При проверке усвоения материала выявляется полнота, прочность усвоения учащимися теории и умение применять ее на практике в знакомых и незнакомых ситуациях.

Исходя из норм (пятибалльной системы), заложенных во всех предметных областях выставляете отметка:

«5» ставится при выполнении всех заданий полностью или при наличии 1-2 мелких погрешностей;

«4» ставится при наличии 1-2 недочетов или одной ошибки;

«3» ставится при выполнении 2/3 от объема предложенных заданий;

«2» ставится, если допущены существенные ошибки, показавшие, что учащийся не владеет обязательными умениями поданной теме в полной мере (незнание основного программного материала):

#### **Оценка устных ответов учащихся**

Ответ оценивается отметкой «5», если ученик:

- полно раскрыл содержание материала в объеме, предусмотренном программой;
- изложил материал грамотным языком в определенной логической последовательности, точно используя терминологию информатики как учебной дисциплины;
- правильно выполнил рисунки, схемы, сопутствующие ответу;
- показал умение иллюстрировать теоретические положения конкретными примерами;
- продемонстрировал усвоение ранее изученных сопутствующих вопросов, сформированность и устойчивость используемых при ответе умений и навыков;
- отвечал самостоятельно без наводящих вопросов учителя.

Возможны одна – две неточности при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, которые ученик легко исправил по замечанию учителя.

Ответ оценивается отметкой «4». если ответ удовлетворяет в основном требованиям на отметку «5», но при этом имеет один из недостатков:

- допущены один-два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные по замечанию учителя;
- допущены ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, легко исправленные по замечанию учителя.

Отметка «3» ставится в следующих случаях:

- неполно или непоследовательно раскрыто содержание материала, но показано общее понимание вопроса и продемонстрированы умения, достаточные для дальнейшего усвоения программного материала определенные настоящей программой;

Отметка «2» ставится в следующих случаях:

- не раскрыто основное содержание учебного материала;
- обнаружено незнание или неполное понимание учеником большей или наиболее важной части учебного материала;
- допущены ошибки в определении понятий, при использовании специальной терминологии, в рисунках, схемах, в выкладках, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросов учителя.

### Календарно-тематическое планирование 2 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Количество часов	Электронные образовательные ресурсы
1	Раскрась как хочешь.	1	1. Электронный учебник УМК «Школа России» Информатика 1 кл. Авторы: Т.А. Рудченко, А.Л. Семенов <a href="https://shop.prosv.ru/informatika-1-klass-elektronnaya-forma-uchebnika-polnaya-versiya-rudchenko-ta-semenova-al">https://shop.prosv.ru/informatika-1-klass-elektronnaya-forma-uchebnika-polnaya-versiya-rudchenko-ta-semenova-al</a>
2	Правило раскрашивания.	1	
3	Проект «Моё имя».	1	
4	Цвет.	1	
5	Области.	1	
6	Соединяем линией.	1	
7	Одинаковые (такая же). Разные.	1	
8	Обводим.	1	
9	Бусины.	1	
10	Одинаковые бусины. Разные бусины.	1	
11	Проект «Разделяй и властвуй». 1-я часть.	1	
12	Вырежи и наклейте в окно.	1	
13	Сравнение фигурок наложением.	1	
14	Рисуем в окне.	1	
15	Все, каждый.	1	
16	Помечаем галочкой.	1	
17	Проект «Фантастический зверь».	1	
18	Проект «Фантастический зверь».	1	
19	Русские буквы и цифры. Одинаковые и разные буквы и цифры	1	
20	Цепочка. Бусины в цепочке.	1	
21	Цепочка: следующий и предыдущий.	1	
22	Проект «Вырезаем бусины».	1	
23	Раньше — позже.	1	
24	Числовая линейка.	1	
25	Проект «Записная книжка».	1	
26	Одинаковые и разные цепочки.	1	
27	Мешок. Пустой мешок. Есть — нет.	1	
28	Одинаковые и разные мешки.	1	
29	Таблица для мешка (одномерная).	1	
30	Решение задач.	1	
31	Решение задач	1	
32	Выравнивание (решение дополнительных задач)	1	
33	Решение проектных задач.	1	
34	Решение проектных задач.	1	

### Календарно-тематическое планирование 3 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Количество часов	Электронные образовательные ресурсы
1	Истинные и ложные утверждения.	1	1. Электронный учебник УМК «Школа России»
2	Определяем истинность утверждений.	1	
3	Считаем области.	1	
4	Слово.	1	

5	Имена.	1	Информатика 2кл. Авторы: Т.А. Рудченко,А.Л.Семенов <a href="https://pdf.11klassov.net/305-informatika-2-klass-uchebnik-rudchenko-ta-semenov-al.html">https://pdf.11klassov.net/305-informatika-2-klass-uchebnik-rudchenko-ta-semenov-al.html</a>
6	Все разные.	1	
7	Отсчитываем бусины от конца цепочки.	1	
8	Если бусины нет. Если бусина не одна.	1	
9	Проект «Разделяй и властвуй».	1	
10	Проект «Разделяй и властвуй».	1	
11	Русская алфавитная цепочка.	1	
12	Раньше – позже.	1	
13	Словарь.	1	
14	Словарь.	1	
15	Компьютерный проект «Новогодняя открытка»	1	
16	Компьютерный проект «Новогодняя открытка»	1	
17	Выравнивание, решение необязательных и трудных задач.	1	
18	Проект «Буквы и знаки в русском тексте».	1	
19	Мощность мешка. Ссыпание мешков.	1	
20	Вместимость. Переливание.	1	
21	Мешок бусин цепочки.	1	
22	Латинский алфавит. Проект «Римские цифры».	1	
23	Латинский алфавит. Проект «Римские цифры».	1	
24	Разбиение мешка на части	1	
25	Разбиение мешка на части	1	
26	Отсчитываем бусины от других бусин цепочки.	1	
27	Отсчитываем бусины от других бусин цепочки...	1	
28	Таблица для мешка (по двум признакам)	1	
29	Круговая цепочка. Календарь. Проект «Календарь»	1	
30	Круговая цепочка. Календарь. Проект «Календарь»	1	
31	Круговая цепочка. Календарь. Проект «Календарь»	1	
32	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач	1	
33	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач	1	
34	Компьютерный проект «Мой лучший друг/Мой любимец»	1	

### Календарно-тематическое планирование 4 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Количество часов	Электронные образовательные ресурсы
1	Длина цепочки.	1	1.Электронный учебник УМК «Школа России» Информатика 3 кл. Авторы: Т.А. Рудченко,А.Л.Семенов <a href="https://shop.prosv.ru/informatika-3-klass-elektronnaya-forma-">https://shop.prosv.ru/informatika-3-klass-elektronnaya-forma-</a>
2	Цепочка цепочек.	1	
3	Таблица для мешка (по двум признакам).	1	
4	Словарный порядок. Дефис и апостроф.	1	
5	Дерево. Следующие вершины, листья. Предыдущие вершины.	1	
6	Уровень вершины дерева.	1	
7	Уровень вершины дерева.	1	

8	Проект «Одинаковые мешки».	1	<a href="#">uchebnika-polnaya-versiya-rudchenko-ta-semenov-al</a>
9	Робик. Команды для Робика. Программа для Робика.	1	
10	Робик. Команды для Робика. Программа для Робика.	1	
11	Перед каждой бусиной. После каждой бусины.	1	
12	Перед каждой бусиной. После каждой бусины.	1	
13	Проект «Лексикографический порядок».	1	
14	Склеивание цепочек.	1	
15	Склеивание цепочек.	1	
16	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач.	1	
17	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач.	1	
18	Путь дерева.	1	
19	Проект «Определение дерева по веточкам и почкам».	1	
20	Все пути дерева.	1	
21	Все пути дерева.	1	
22	Деревья потомков.	1	
23	Проект «Сортировка слиянием».	1	
24	Проект «Сортировка слиянием».	1	
25	Робик. Конструкция повторения.	1	
26	Робик. Конструкция повторения.	1	
27	Склеивание мешков цепочек.	1	
28	Склеивание мешков цепочек.	1	
29	Таблица для склеивания мешков цепочек.	1	
30	Проект «Турниры и соревнования».	1	
31	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач.	1	
32	Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач.	1	
33	Компьютерный проект «Живая картина».	1	
34	Компьютерный проект «Живая картина».	1	

### Календарно-тематическое планирование 5 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Количество часов	<a href="#">Электронные образовательные ресурсы</a>
1	Игра. Круговой турнир. Игра «крестики-нолики».	1	1.Электронный учебникУМК «Школа России» Информатика 4кл. Авторы: Т.А. Рудченко,А.Л.Семенов <a href="https://shop.prosv.ru/informatika-4-klass-elektronnaya-forma-uchebnika-polnaya-versiya-rudchenko-ta-semenov-al">https://shop.prosv.ru/informatika-4-klass-elektronnaya-forma-uchebnika-polnaya-versiya-rudchenko-ta-semenov-al</a>
2	Правила игры. Цепочка позиций игры.	1	
3	Игра «камешки».	1	
4	Игра «камешки».	1	
5	Игра «сим».	1	
6	Выигрышная стратегия. Выигрышные и проигрышные позиции.	1	
7	Выигрышные стратегии в игре «камешки».	1	
8	Выигрышные стратегии в игре «камешки».	1	
9	Проект «Мой доклад».	1	
10	Проект «Мой доклад».	1	
11	Дерево игры.	1	
12	Исследуем позиции на дереве игры.	1	

13	Проект «Стратегия победы».	1
14	Проект «Стратегия победы».	1
15	Выравнивание, решение необязательных и трудных задач.	1
16	Выравнивание, решение необязательных и трудных задач.	1
17	Дерево вычислений.	1
18	Дерево вычислений.	1
19	Робик. Цепочка выполнения программы.	1
20	Робик. Цепочка выполнения программы.	1
21	Дерево выполнения программ.	1
22	Дерево выполнения программ.	1
23	Проект «Наша сказка».	1
24	Проект «Наша сказка».	1
25	Дерево всех вариантов.	1
26	Дерево всех вариантов.	1
27	Лингвистические задачи.	1
28	Лингвистические задачи.	1
29	Шифрование.	1
30	Шифрование.	1
31	Проект «Дневник наблюдений за погодой». 1-я часть (решение задач из тетради проектов).	1
32	Выравнивание, решение необязательных и трудных задач.	1
33	Выравнивание, решение необязательных и трудных задач.	1
34	Проект «Дневник наблюдений за погодой». 2-я часть (работа с итоговым отчётом).	1

**Аннотация к адаптированной рабочей программе по предмету «Компьютерные технологии» для детей с ограниченными возможностями здоровья (вариант 1.2) 2 - 5 классы**

Программа разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, планируемых результатов начального общего образования, авторской программы для общеобразовательных школ УМК «Перспектива», авторы: Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов.

Нормативную основу рабочей программы, адресованного обучающимся с нарушениями слуха:

1. Приказ Минобрнауки России от 19 декабря 2014 г. № 1598 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования обучающихся с ограниченными возможностями здоровья», протокол от 22 декабря 2015 г. № 4/15.
2. Федеральный закон РФ от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»
3. Федеральный перечень учебников, рекомендованных (допущенных) Министерством образования и науки Российской Федерации к использованию в образовательном процессе в общеобразовательных учреждениях, на 2020/2021 учебный год.
4. Авторской программой для общеобразовательных школ УМК «Перспектива», авторы: Т. А. Рудченко, А. Л. Семенов.

Изучение курса «Компьютерные технологии» в начальной школе направлено на достижение следующих **целей**:

- формирование общих представлений школьников об информационной картине мира, об информации и информационных процессах как элементах реальной действительности;
- знакомство с основными теоретическими понятиями информатики;
- приобретение опыта создания и преобразования простых информационных объектов: текстов, рисунков, схем различного вида, в том числе с помощью компьютера;
- формирование умения строить простейшие информационные модели и использовать их при решении учебных и практических задач, в том числе при изучении других школьных предметов;
- формирование системно-информационной картины мира (мировоззрения) в процессе создания текстов, рисунков, схем;
- формирование и развитие умений использовать электронные пособия, конструкторы, тренажеры, презентации в учебном процессе;
- формирование и развитие умений использовать компьютер при тестировании, организации развивающих игр и эстафет, поиске информации в электронных справочниках и энциклопедиях.

#### **Количество часов на изучение дисциплины**

В учебном плане примерной адаптированной основной общеобразовательной программы начального общего образования глухих обучающихся на изучение курса отводится:

во 2 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 3 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 4 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели);

в 5 классе – 1 ч. в неделю, 34 урока (34 учебные недели).

#### **Основные разделы дисциплины (136 ч)**

1. Знакомство со средствами ИКТ, гигиена работы на компьютере
2. Технология ввода информации в компьютер
3. Обработка и поиск информации
4. Создание, представление и передача сообщений
5. Правила игры
6. Области
7. Цепочка
8. Мешок
9. Основы логики высказываний
10. Язык
11. Основы теории алгоритмов
12. Дерево
13. Игры с полной информацией
14. Математическое представление информации
15. Решение практических задач
16. Решение практических задач. ИКТ-квалификация

#### **Периодичность и формы текущего контроля и промежуточной аттестации**

##### **2 класс**

Защита проектов:

1 полугодие: «Моё имя», «Разделяй и властвуй», «Фантастический зверь».

2 полугодие: «Вырезаем бусины», «Записная книжка».

##### **3 класс**

Защита проектов:

1 полугодие: «Разделяй и властвуй», «Новогодняя открытка»

2 полугодие: «Буквы и знаки в русском тексте», «Римские цифры», «Календарь», «Мой лучший друг/Мой любимец».

##### **4 класс**



Защита проектов:

1 полугодие: «Одинаковые мешки», «Лексикографический порядок».

2 полугодие: «Определение дерева по веточкам и почкам», «Сортировка слиянием», «Турниры и соревнования», «Живая картина».

**5 класс**

Защита проектов:

1 полугодие: «Мой доклад», «Стратегия победы».

2 полугодие: «Наша сказка», «Дневник наблюдений за погодой».